



Alan Transon

Ingénieur logiciel

alan.transon@gmail.com

(+33)6 69 37 92 70

alantranson.com/fr/

CURSUS

Master of Science & Engineering 2015–2017

Keio University, Tokyo – Interactive media laboratory

Informatique, réalité virtuelle, réalité augmentée

Diplôme d'ingénieur Télécom Bretagne 2013–2017

Télécom Bretagne, Brest – Formation ingénieur généraliste

Informatique, traitement du signal, réseaux, électronique

Centrale Lille – Formation ingénieur généraliste 2012–2013

Mécanique, sciences industrielles, électronique, informatique

Classe préparatoire aux grandes écoles 2010–2012

Mathématiques, physique, informatique théorique

PROJETS

Projet de recherche de Master 2015–2017

Expérience de Réalité Virtuelle – Cours de Keio University

Dév. logiciel (Java, C#, Git) – Motion capture, reconnaissance faciale

Ratchet Galaxy 2007–Présent

Application web – Projet personnel (équipe de 10 personnes)

Dév. web (Symfony 3, responsive design), gestion de projet

Intelligence Artificielle jouant à Tetris 2012, 2017

IA – Projet personnel (2012), réécrit en 2017 en C++

OCaml (2012) & C++, Boost (2017)

Timeless Automne 2013

Jeu vidéo – Inclus dans le cursus de Télécom Bretagne

Développement logiciel (Python)

EXPÉRIENCES

Développement d'une application web Symfony 2015

Plateforme permettant de créer des présentations multimédias

Contrat obtenu via la Junior-Entreprise de Télécom Bretagne

Développement de multiples sites web 2012–2015

Multiples boutiques en ligne (Prestashop), sites vitrines (WordPress)

Contrats obtenus via des Junior-Entreprises

Programmation

C#, C++, Java, Python,
UML, PHP, SQL,
HTML5, CSS3, Javascript

Études

Informatique, Traitement du
signal, Réseaux, Électronique,
Management

Langues

Compétence

Français langue natale

Anglais professionnelle complète

Japonais professionnelle limitée (JLPT N2)

Logiciels

Git, Unity, Visual Studio,
Gimp, Photoshop,
Office, LaTeX

Loisirs

Gaming, Musique,
Guitare, Tennis,
Handball, Football

Carte de visite

